

# EVOLUZIONE DEI SISTEMI DI PAGAMENTO E TECNOLOGIE BLOCKCHAIN PER LA SHARING ECONOMY

Università della Calabria, 22 maggio 2017

Maurizio Pimpinella

Presidente Associazione Prestatori di Servizi di Pagamento – A.I.I.P.

[maurizio.pimpinella@aiipimel.eu](mailto:maurizio.pimpinella@aiipimel.eu)

# ESISTE UNA **STARTUP FINTECH** PER OGNI SERVIZIO BANCARIO



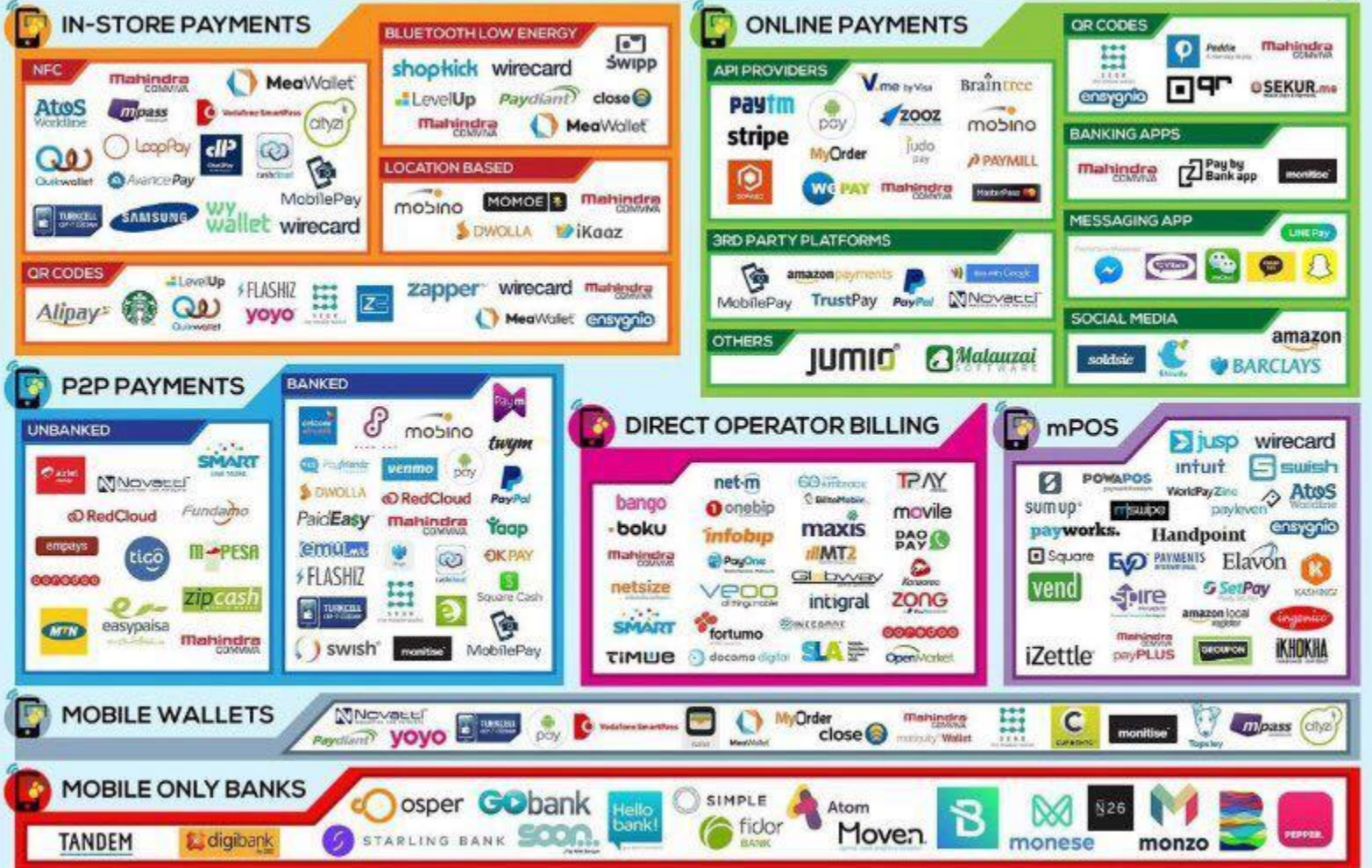
**Dal 2010 50miliardi di dollari in oltre 2500 startup fintech**

# UBER JUNGLE

Non solo Uber : AirBnB, Foodora, Deliveroo, Enjoy, Car2Go, Lyft, BikeMi, JustIt, ZigZag, Moovenda...



# MEF GLOBAL MOBILE MONEY LANDSCAPE



# SOCIAL o FINTECH?



## FACEBOOK

Autorizzato dalla Banca Centrale d'Irlanda a divettare Istituto di Moneta Elettronica

### COSA FA

Permette scambio di denaro tra amici tramite Messenger. Il social potrebbe usare la licenza per lanciare altri progetti come donazioni



## AMAZON

Il servizio di lending offre prestiti a 3 o 6 mesi ai venditori per cifre da mille a 600mila€

### COSA FA

E' un meccanismo ad invito: un algoritmo analizza i successi di vendita e le scorte. Non accetta richieste è la società che decide a chi proporre il servizio



## SNAPCHAT

SnapCash premette lo scambio di denaro tra gli iscritti

### COSA FA

Per accedere al servizio bisogna collegare una carta ed avere almeno 18 anni. In Italia gli iscritti sono 700mila (in crescita) ma il servizio non è ancora partito



## WECHAT

LA chat cinese ha 169milioni di utenti e funziona da piattaforma di ecommerce






























### COSA FA

Permette di acquistare prodotti direttamente dagli account ufficiali. Ogni utente ha un portafoglio collegato alla carta di credito per pagare offline

# LE APP PIU' SCARICATE NEL 2016

## Top Non-Game Apps by Downloads, Worldwide, 2016



Overall	App Store	Google Play
1  Facebook	1  Messenger	1  Facebook
2  Messenger	2  Facebook	2  WhatsApp
3  WhatsApp	3  WhatsApp	3  Messenger
4  Instagram	4  YouTube	4  Instagram
5  Snapchat	5  Snapchat	5  Snapchat
6  UC Browser	6  Instagram	6  Clean Master
7  Clean Master	7  Uber	7  SB LED Flashlight
8  YouTube	8  Google Maps	8  SHAREit
9  Uber	9  iQIYI	9  imo
10  imo	10  WeChat	10  CM Security

Note: Google Play downloads do not include pre-installed apps. Google Play Facebook downloads include Facebook Lite.